

行つくぞー！
風の赴くままにつ！

バッツ・クラウザー

-Butz Klauser- CV. 保志 総一郎

type: **UNIQUE**

ジョブ(各技)を使い込むことで熟練度が上昇し、MASTERすることで自身や技が強化される。

「幸運のお守り」は、MASTERしたジョブの数に応じて効果が上昇していく特徴を持つ。

原作では、チョコボの相棒「ポコ」とともに世界を旅する若者。

モンスターに襲われた王女を助けたことをきっかけにしてクリスタルを巡る攻防に巻き込まれていく。

—「ファイナルファンタジーV」—



種類	操作方法	技名(MASTER効果)	概要
プレイブ攻撃	地上時	II II モンク (HPアップ)	【通常】3連続で正拳突きを繰り出す。 【MASTER】高速で突っ込む「けり」の後、回し蹴りで吹き飛ばす。
		↑+II 竜騎士 (ジャンプ回数アップ)	【通常】跳躍し、上空から敵を急襲する「ジャンプ」を繰り出す。 【MASTER】跳躍し、より速く敵を急襲する「ジャンプ」を繰り出す。さらに、ヒット時は「竜剣」の効果によって自身のスキルゲージがより多く溜まる。
		↓+II (MASTER時↓+II II) 黒魔道士 (防御力アップ)	【通常】相手の位置に発生する「ファイア」を放つ。(移動可) 【MASTER】相手の位置に、「ファイガ」「ブリザガ」「サンダガ」を連続で放つ。(移動可・強制コンボ)
	空中時	II II II 魔法剣士 (フレイブ基本値アップ)	【通常】「ファイア剣」「ブリザド剣」「サンダー剣」による三段斬り。 【MASTER】「ファイガ剣」「ブリザガ剣」「サンダガ剣」による三段斬り。
		↑+II (MASTER時↑+II II II) 青魔道士 (キープ値アップ)	【通常】「ゴブリンパンチ」を繰り出しながらの突進攻撃。 【MASTER】「ゴブリンパンチ」「デスクロー」「ミサイル」を連続で繰り出す。(強制コンボ)
		↓+II 狩人 (攻撃力アップ)	【通常】矢を射る遠距離攻撃。 【MASTER】矢を射る遠距離攻撃。さらに、溜め押しで「みだれうち」を放つ。
ダッシュ中	II 忍者 (ダッシュゲージ消費減)	【通常】回転斬りで突っ込み、さらなる回転で吹き飛ばす。 【MASTER】「分身」による無敵状態で突っ込み、回転斬りで吹き飛ばす。	
HP攻撃	共通	IV 侍 (溜め時間短縮)	【通常】「ぜになげ」で敵を捉えた後、「いあいぬぎ」で斬り飛ばす。 溜め押しにより、「ぜになげ」の性能がアップする。 【MASTER】「ぜになげ」で敵を捉えた後、「いあいぬぎ」で斬り飛ばす。 「ぜになげ」の強化に必要な溜め時間が短くなる。
		IV 風水士 (魔法性能強化)	【通常(地上)】相手の足元に、巨大な「じしん」を発生させる。 【通常(空中)】相手をゆっくり追尾する「かまいたち」を放つ。 【MASTER(地上)】相手の足元に、巨大な「じしん」を連続で発生させる。 【MASTER(空中)】大きくなり、速度も上がった「かまいたち」を放つ。
		IV ナイト (HP攻撃反撃可)	【通常】前方に盾を構え、敵のプレイブ攻撃を防ぐ。さらに、ガードが成功した際は自動的に反撃する。 【MASTER】前方に盾を構え、敵のプレイブ攻撃とHP攻撃を防ぐ。さらに、ガードが成功した際は自動的に反撃する。
		IV 踊り子 (攻撃性能強化)	【通常】踊るように相手に斬りかかり、50%ずつの確率で「みわくのタンゴ」が「つるぎのまい」に派生する。「みわくのタンゴ」はすぐに斬り飛ばし、「つるぎのまい」は無敵状態で相手を斬り刻む。 【MASTER】すばやく相手に斬りかかり、必ず「つるぎのまい」に派生する。「つるぎのまい」は無敵状態で相手を斬り刻む。
EXスキル	共通	I 幸運のお守り	一つ以上のジョブをMASTERしているとき、パーティ全員の攻撃力・防御力・移動速度が一定時間上がる。この効果値は、MASTERしているジョブの数に比例する。さらに、攻撃ヒット時に得られる熟練度が一定時間増える。

※技ごとに使用、または敵に当てるとして熟練度が上昇し、最大に達するとMASTERする。※MASTERした技は性能が強化され、さらにバッツ自身に永続バフが付与される。



戦いの中で成長し、強さを増していく。そこで得た力でパーティすらも強化する。