

2003年11月18日

株式会社スクウェア・エニックス

「ファイナルファンタジータクティクス アドバンス」 世界市場で出荷 150 万本突破！

このたび、株式会社スクウェア・エニックス(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:和田洋一、以下スクウェア・エニックス)の任天堂 GAME BOY ADVANCE®用シミュレーション RPG(ロールプレイングゲーム)「ファイナルファンタジータクティクス アドバンス」(以下 FFT-A)の、日本・北米・欧州・その他の地域の製造出荷本数を合わせた世界累計は、155 万本に達しました。「FFT-A」は、2003年2月の日本での発売を皮切りに北米で9月、欧州で10月にそれぞれ発売となり、これまで市場の需要に合わせて追加出荷を行ってきました。特に、日本市場のみならず海外市場においても人気が高く、引き続き出荷が好調に推移しています。

「FFT-A」は、1997年に発売されたシミュレーション RPG「ファイナルファンタジータクティクス」をベースとした完全新作です。その独特な世界観と戦略性の高いゲームシステムは、世界中の多くのユーザーから幅広く支持されています。

「FFT-A」の開発を担当したスクウェア・エニックス第4開発事業部は、現在「FINAL FANTASY®」シリーズ最新作「FINAL FANTASY®XII」を開発中です。

『FINAL FANTASY TACTICS™ADVANCE』

	日本	北米・その他(中南米・豪州)計	欧州計
発売日	2003年2月14日	2003年9月8日～	2003年10月24日
出荷本数	46万本	76万本	33万本

※ 「FINAL FANTASY TACTICS™ADVANCE」の北米、欧州における発売元は、それぞれ Nintendo of America Inc.、Nintendo of Europe GmbH となります。

以上